

REGOLAMENTO BLOCK & WALL “URBAN BOULDER”

Premessa e caratteristiche generali

Il presente regolamento per la specialità di boulder urbano (urban boulder o street boulder) è stato redatto dall'associazione sportiva dilettantistica Block & Wall per la manifestazione che ogni anno viene svolta nella città di Trento.

La manifestazione di boulder urbano si svolge su percorsi brevi di arrampicata, chiamati problemi, blocchi o boulder, da scalare senza corda posizionando il crash-pad in modo da evitare infortuni, tracciati su facciate di case, muri in pietra, o strutture artificiali appositamente predisposte e segnalate dell'associazione organizzatrice.

Sicurezza ed equipaggiamento

Tutti gli iscritti dovranno avere l'equipaggiamento per la pratica del boulder in sicurezza, minimo un crash-pad ogni due persone. I responsabili delle zone boulder potranno in qualsiasi momento allontanare le persone non munite dei requisiti di sicurezza.

I partecipanti dovranno “spottarsi” e “pararsi” a vicenda, onde evitare infortuni.

In circostanze eccezionali, durante lo svolgimento della manifestazione il Giudice o il responsabile del settore potrà decidere di chiudere e di cancellare uno o più blocchi per preservare l'incolumità degli atleti o l'integrità della parete.

Chiunque venga trovato a scalare al di fuori dei percorsi di gara verrà automaticamente squalificato e segnalato alle autorità competenti.

Pre-iscrizione al contest

La pre-iscrizione al contest da diritto:

- ai primi 300 al pacco gara con maglietta del contest
- i successivi 200 al pacco gara

La pre-iscrizione si effettua solo tramite il sito: www.blockandwall.com dove gli interessati dovranno compilare una scheda con i propri dati anagrafici in modo corretto senza usare pseudonimi o nick-name, inserendo un indirizzo e-mail valido e la taglia della maglietta.

Iscrizione al contest

Le iscrizioni al contest aprono il giorno dell'evento alle ore 12.00 presso il gazebo dell'associazione organizzatrice Block & Wall.

Tutti i pre-iscritti tramite il sito dovranno iscriversi al contest dalle ore 12.00 alle ore 14.00.

Successivamente a tale ora l'associazione organizzatrice Block & Wall non garantisce più la disponibilità del pacco gara.

I primi 300 PRE-ISCRITTI tramite il sito avranno diritto (fino alle ore 14.00 del giorno del contest) al pacco gara che comprende: mappa, tessera associativa, maglietta della manifestazione, sacca della manifestazione, numero per estrazione a premi, braccialetto identificativo, ed eventuali gadget dagli sponsor. **Costo dell'iscrizione al contest € 20,00**

I successivi 200 PRE-ISCRITTI tramite il sito avranno diritto (fino alle ore 14.00 del giorno del contest) al pacco gara che comprende: mappa, tessera associativa, sacca della manifestazione, numero per estrazione a

premi, braccialetto identificativo, ed eventuali gadget dagli sponsor. **Costo dell'iscrizione al contest € 15,00**

I NON PRE-ISCRITTI al contest tramite il sito, potranno iscriversi alla manifestazione a partire dalle ore 14.30 fino al raggiungimento della quota massima di iscritti totali pari a 500 partecipanti.

Tutti gli atleti dovranno compilare, o portare già compilato, il modulo di responsabilità (scaricabile dal sito) con i propri dati anagrafici. Per i minorenni il modulo dovrà essere compilato e accompagnato dalla fotocopia del documento del genitore.

IMPORTANTE: qualora si sorprendesse qualsiasi persona non munita di braccialetto identificativo arrampicare o munita di braccialetto arrampicare fuori dalle zone contrassegnate, questa verrà immediatamente allontanata, squalificata dal contest e segnalata alle autorità competenti. E' comunque a discrezione degli organizzatori o del giudice allontanare o squalificare dal contest le persone che metteranno a repentaglio la propria incolumità o quella degli altri partecipanti.

Svolgimento della manifestazione

Le zone boulder sono specificate sulla mappa e sono a disposizione dei partecipanti e monitorate dai responsabili e volontari dell'associazione.

Tutti i blocchi sono contraddistinti da un'immagine numerata dove viene segnato il percorso del problema. Affinché il blocco sia valido, l'iscritto dovrà partire con le mani sullo start o sit-start e dopo aver sollevato i piedi da terra dovrà raggiungere il top, tenendo la posizione almeno tre secondi.

I blocchi contrassegnati con il colore ROSSO sono "liberi" e non danno accesso alla classifica per la finale: l'atleta potrà arrampicare liberamente, auto-certificandosi l'avvenuta chiusura del problema sul foglio mappa.

I blocchi contrassegnati con il colore GIALLO (donna) o BLU (uomo), "giudice", danno diritto alla classifica per la finale: l'atleta che volesse partecipare alla finale, dovrà chiudere più blocchi giudice possibili, in questo caso sarà il giudice responsabile del blocco a prendere nota del nome, cognome e recapito telefonico del partecipante.

Finali

- 1) **L'ACCESSO ALLA FINALE SARÀ DETERMINATO DAL PUNTEGGIO REALIZZATO SUI BLOCCHI GIUDICE;**
- 2) **OGNI BLOCCO AVRÀ UN VALORE PARI A 1000 DIVISO IL NUMERO DI COLORO CHE RAGGIUNGONO IL TOP.**
- 1) **LE FINALI SONO DIVISE IN DUE CATEGORIE: UOMINI E DONNE SENZA LIMITI DI ETÀ PER UN MINIMO DI 5 ATLETI PER CATEGORIA.**
- 3) **LA FINALE SARÀ TRACCIATA SU STRUTTURA ARTIFICIALE CON UN PROBLEMA PER OGNI CATEGORIA.**
- 4) **GLI ATLETI AVRANNO A DISPOSIZIONE 2 MINUTI PER I TENTATIVI.**
- 5) **QUALORA PIÙ CONCORRENTI ARRIVASSERO A CHIUDERE LA FINALE, VERRÀ TRACCIATO UN BOULDER DI SPAREGGIO.**
- 6) **IN CASO DI ULTERIORE PARIMERITO VERRÀ PRESO IN CONSIDERAZIONE IL PUNTEGGIO DI QUALIFICAZIONE.**

Conclusioni

La manifestazione Block & Wall nasce dall'omonima associazione sportiva dilettantistica con lo scopo di "colorare" le vie del centro con una arrampicata inusuale, tutto questo per puro e sano divertimento dove lo spirito competitivo cade in secondo piano.